



2023年3月1日

各位

会社名 株式会社 ひろぎんホールディングス  
代表者名 代表取締役社長 部谷 俊雄  
(コード番号 7337 東証プライム)  
問合せ先 グループ営業戦略部 営業統括グループ  
営業戦略室長 堀井 利英  
(TEL 082-245-5151)

## 第1回ビジネスコンテスト採択案「キッズプログラミングスクール事業」の開始に伴う 当該事業を営む会社の株式取得及び他業銀行業高度化等会社の認可取得について

株式会社ひろぎんホールディングス(代表取締役社長 部谷 俊雄、以下「当社」)は、グループ内での第1回ビジネスコンテストにおける事業化検討案件として採択しておりました「キッズプログラミングスクール事業」を開始するとともに、当社完全子会社のひろぎんヒューマンリソース株式会社(代表取締役社長 岡崎 裕一)を通じ、キッズプログラミング株式会社(代表取締役 佐々木 宏太)の全株式を取得し、完全子会社化すること、並びに関係当局の他業銀行業高度化等会社(1)の認可を取得しましたので、下記の通りお知らせいたします。

(1)他業銀行業高度化等会社:銀行法第52条の23第1項第14号に規定された銀行持株  
会社の子会社

### 1. 本件の経緯

当社グループでは、新事業創出やチャレンジする職場風土の醸成等を目的にビジネスコンテストを開催しており、初回となる2021年度の応募アイデアの中から、「キッズプログラミングスクール事業の展開」を事業化検討案件として採択しておりました。その後、起案者自らがプロジェクトリーダーとして1年間にわたり検討を重ねた結果、今般、キッズプログラミングスクール事業(以下「本事業」)の開始に至りました。

本事業へは、関係当局より他業銀行業高度化等会社の認可を取得し、地元ベンチャー企業であるクランチタイマー株式会社の子会社を完全子会社化のうえ、新たに起案者が代表者となり事業へ参入いたします。

### 2. 本件の目的

新会社は、地域のIT人材不足解消のために、IT育成の土壌を作り、地域経済の活性化や産業の生産性向上を通じた持続可能な社会を構築していくことを目的としております。

本事業では、主に小学生を対象とするプログラミング教育を地域で展開し、将来的には、中高生・社会人向けスクールへ事業の拡張を検討する中、当社グループや地元企業で活躍するIT人材の確保を目指していきます。このような、中長期的な取り組みを通じ、地域課題の解決に貢献してまいります。

なお、今後の事業拡張に向け、広島銀行店舗を活用した教室展開などを検討しており、価値あるサービスの提供を通じ、地域社会の豊かな未来の創造に向け取り組んでまいります。

### 3. 異動する子会社(孫会社)の概要

名 称	キッズプログラミング株式会社
所 在 地	広島市中区大手町5-1-1 大手町ファーストビル6F
代表者の役職・氏名	代表取締役 佐々木 宏太
主 な 事 業 内 容	プログラミングスクール事業
資 本 金	1百万円
設 立 年 月 日	2023年2月17日
大株主及び持分比率	クランチタイマー株式会社(議決権所有割合:100%)
当 社 と の 関 係	資本関係、人的関係、及び取引関係に該当事項はありません

### 4. 異動する子会社(孫会社)の商号及び役員等の変更について

新 商 号	ひろぎんナレッジスクエア株式会社 (英文:Hirogin Knowledge Square Co.,Ltd.)
新 所 在 地	広島市中区紙屋町1丁目3番8号
代表者の役職・氏名	代表取締役 福田 寛治
主 な 事 業 内 容	プログラミングスクールの運営 ( <a href="https://www.start-programming.net">https://www.start-programming.net</a> )
資 本 金	26百万円
効 力 発 生 日	2023年3月1日
大株主及び持分比率	ひろぎんヒューマンリソース株式会社 (議決権所有割合:100%) 所在地:広島市中区紙屋町一丁目3番8号 事業内容:人事労務コンサルティング等 資本金:250百万円

### 5. 株式取得の相手先の概要

氏 名	クランチタイマー株式会社
住 所	広島市中区大手町5-1-1 大手町ファーストビル6F
当 社 と の 関 係	該当事項はありません

### 6. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

異 動 前 の 所 有 株 式 数	0 株(議決権所有割合:0%)
取 得 株 式 数	普通株式 1,000株
取 得 価 額	株式取得先との守秘義務に基づき非公開といたしますが、第三者が実施したデューデリジェンスの実施結果に基づいた交渉価格により取得しております
異 動 後 の 所 有 株 式 数	1,000株 (議決権所有割合:100%)

### 7. 日程

取 締 役 会 決 議	2023年1月25日
契 約 締 結 日	2023年2月24日
株 式 取 得 日	2023年3月1日

### 8. 今後の見通し

本件による当社の連結業務に与える影響は軽微であります。連結業績見通しに影響が生じる場合は速やかにお知らせします。

以上

# 【別紙】 当該事業の概要

(子供向けプログラミングスクール事業:スタートプログラミング)

# スタートプログラミング Start Programming

## Feature(スクールの特徴)



### 1 現役エンジニア の指導

将来につながる  
プログラミングが  
学べる

実務としてホームページやスマホアプリの制作をしている現役のエンジニアがメンターとなり、子供のITスキルや性格を見極め、一人ひとりに合った指導方法を選び、サポートします。



### 2 オリジナル教材

現役のプロが  
作成した教材

子供の個性やアイデアを尊重し、創造力を最大限に発揮できる教材作りを目指しています。完成を目的とするのではなく、子供が自ら考え、学ぶことのできるようなスタートプログラミングだけの教材です。



### 3 プレゼンテーション

自発性を  
引き出す  
教育方針

プログラミングスキルだけでなく、コミュニケーション能力、自分の思いを発信する力を身につけてほしいと考え、オリジナルの作品を作った後にはプレゼンテーション形式の発表をしています。

## Course(コース)

### STEP 1 ビギナーコース



#### Scratchゲーム開発

プログラミングゲーム開発のカリキュラムで学習した考え方をScratchで応用することで、プログラミングの基礎的概念をマスターします。

### STEP 2 ベーシックコース



#### Minecraftプログラミング

大人気ゲームのMinecraft(マイクラフト)を使用して、すべてタイピングで行う本格的なプログラミング言語(Lua)を習得します。



#### Webデザイン

ホームページを作成するコースです。ブラウザで表示するためにマークアップ言語(HTML/CSS)を使いながらコーディングの基礎を学ぶことができます。

### STEP 3 エキスパートコース



#### iPhoneアプリ開発

XcodeというApple社公式の開発ソフトを用いて、iPhoneアプリを開発します。Swiftというプログラミング言語を使用し、AppStoreへの公開までを目標とします。



#### Unityゲームアプリ開発

3Dゲーム開発環境として世界中でゲームクリエイターに利用されているUnityを使って本格的な3Dゲームを制作します。

## Access(教室案内)

New!

ひろぎんHD  
本社教室  
【4月1日開設予定】

出汐教室

西条教室

西風新都  
教室

## Contact(お問い合わせ)

無料体験授業・教室見学のお問い合わせはコチラ /

082-259-3539

受付時間 / 13:30~18:30(月・火・祝日除く)

スタートプログラミング

検索

<https://www.start-programming.net/>



〔運営会社〕

ひろぎんナレッジスクエア

広島市中区紙屋町一丁目3番8号